

LE CARTON DE CONTRÔLE



Au début de chaque course, chacun des coureurs reçoit un carton de contrôle sur lequel il poinçonne chaque balise trouvée. On compare les motifs recueillis avec ceux attendus pour chaque course. Si ce carton est perdu, aucune balise n'est validée.

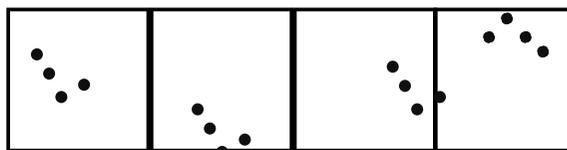
On poinçonne dans la case du carton qui correspond au numéro d'ordre inscrit sur la carte. S'il y a deux numéros, il s'agit du premier. Le second étant le numéro de poste qu'on retrouve sur la balise.

31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	
<u>Etablissement</u>		EQUIPE					Heure d'arrivée	_____	_____	_____
							Heure de départ	_____	_____	_____
							Temps	_____	_____	_____



ATTENTION

Pour être validé, un poinçon doit être lisible et entièrement dans la case. Le motif est juste même s'il est inversé ou de travers.



Juste **Faux** **Faux** Juste